

# Mit Fertigungsautomation Anschluss halten

Schwarz Zäune fertigt Gartenholzprogramm auf neuer Optimierungskappanlage

Die Firma Schwarz Zäune in Altheim (Oberschwaben) stellt Holzprodukte für den Außenbereich her, wie z.B. Zäune, Sichtschutzelemente, Holzterrassen, Carports, Pergolen oder auch Spielgeräte. Der Handwerksbetrieb, der momentan 15 Mitarbeiter beschäftigt, hat unlängst eine neue CNC-Optimierungskappanlage in Betrieb genommen.

Momentan wird die neue Maschine, eine „Push Cut CX“ von Paul in Dürmentingen, beim Zaunhersteller Schwarz für die Vorfertigung von Sichtschutzelementen und für die Weiterverarbeitung von Produkten aus dem eigenen Gartenholzprogramm eingesetzt. Bis zu dieser Investition erfolgte dies manuell mittels einer Formatkreissäge. Diese wurde nun durch die Kappanlage abgelöst. Mit der dazugehörigen Optimierungsoftware („Maxi 5 Premium“) kann Holz nach Qualität klassifiziert und können Fehler im Holz ausgekappt werden. Allerdings wird diese Option von der Firma Schwarz bislang noch nicht verwendet. Doch schon in naher Zukunft ist angedacht, mithilfe dieser Software auch die interne Kommissionierung vorzunehmen, bei der jedes Fertigprodukt eine eigene Stückliste erhält und die Steuerung die geschnittenen Hölzer fertigen Kommissionen zuordnet. Für den Geschäftsführer von Schwarz Zäune, Stefan Schwarz, war



Eine Kappanlage des Typs „Push Cut CX“ beim Zuschnitt von Hölzern für Sichtschutzelemente.

Foto: Paul

nicht nur die mit der neuen Anlage einhergehende Produktivitätssteigerung investitionsentscheidend, sondern auch die Bauart der Maschine und die Ersatzteilverfügbarkeit.

Weitere wichtige Kaufkriterien waren die damit verbundene Arbeiterleichterung sowie die Präsenz und der Service des Herstellers. Die Arbeitsabläufe in

der Herstellung von Schwarz Zäune sollen nach dem Willen des Unternehmers weiter automatisiert werden, um im Wettbewerb mithalten zu können, was entsprechende Investitionen nach sich zieht.

Hersteller: Paul Maschinenfabrik GmbH & Co. KG, 88525 Dürmentingen